

L'attribution appropriée des fragments aux noeuds d'une base de données P2P est une phase cruciale dans ce genre de système vu qu'elle influe d'une manière directe sur les performances du système. Plusieurs algorithmes ont été suggérés dans ce secteur, chacun ses avantages et ses inconvénients. Aucun ne peut prétendre avoir trouvé la solution optimale car le problème est NP-complet. D'autre part, d'immenses efforts dans ce domaine ont été réalisés dans les bases de données distribuées. Il serait intéressant de voir comment essayer d'appliquer ou d'adapter les dernières architectures et stratégies aux bases de données P2P. Dans ce travail, on va essayer d'étudier, de classer et de comparer entre les différents travaux réalisés dans le secteur DDBs pour essayer d'en extraire les systèmes ou parties de systèmes qui seront les mieux adaptés pour un système de gestion de base de données P2P